

# San Silvestre Orientadora. BOLETIN 1

Un año más, os presentamos la forma más divertida de despedir el año... ¡buscando balizas!

La VII San Silvestre Orientadora vuelve de nuevo al parque de los Pericones de Gijón, ya que cumple perfectamente con las características de la prueba y es un lugar muy apropiado tanto para los no iniciados como para los asiduos de las carreras de orientación.

Y como siempre, llega cargada de sorpresas, en forma de reto deportivo y también de succulentos premios, sorteo y algo que se está convirtiendo ya en una tradición, LA BÚSQUEDA DEL JAMÓN.

## PROGRAMA

### Domingo 30 de diciembre.

9.00-10.15 Recogida de tarjetas de control

10.30 Explicación técnica de las normas y características de la carrera

11.00 Salida en masa de todos los corredores

12.00 Cierre de meta para todas las categorías

12.30 Gran final para los corredores Senior clasificados

13.30 Entrega de trofeos y sorteo entre los participantes (obligatorio estar presente para entrar en el sorteo)

## LUGAR DE COMPETICIÓN

El centro de competición, así como la salida y meta estarán situados en la plaza situada frente a las **PISCINAS DEL LLANO (OJO, DISTINTA UBICACIÓN QUE LA PASADA EDICIÓN)**.

<https://drive.google.com/open?id=1e0nuT8TGCpSeT8T2swv9X35rj0FULZBe&usp=sharing>

**Para tratar de celebrar una competición de manera limpia y deportiva, a partir de las 10:00 horas solo se permitirá el acceso al centro de competición por la Avenida del Llano.** Todos los participantes que se encuentren en la zona de competición a partir de esa hora, podrán participar pero no entrarán en clasificación.

Para el aparcamiento de vehículos, se recomienda utilizar la avenida del Llano y las calles cercanas, aunque suelen tener bastante ocupación. Además, justo debajo del centro de competición hay un parking subterráneo (Aparcamiento plaza 3 de abril), de pago, pero con tarifas bastante asequibles. También, a unos 500 metros del centro de competición se encuentra el centro comercial Los Fresnos que dispone de aparcamiento para clientes (gratuito las dos primeras horas).

**El tráfico en la zona de carrera**, a pesar de no ser excesivo, ya que solo atraviesa el parque una carretera con poca circulación, **permanecerá abierto en todo momento**, con lo que respetar las normas de circulación y estar atento, se vuelve un factor prioritario e importante que cada corredor debe tener muy presente.

## EL MAPA DE LA COMPETICIÓN

El mapa de la carrera ha sido ampliado y modificado por Roberto Montes García en noviembre de 2017, y revisado en diciembre de 2018, utilizando como base el mapa propiedad del Club La Brújula. La normativa aplicable será la ISSOM 2007 relativa a las carreras tipo sprint.

**La escala del mapa será 1:5000 y la equidistancia 5 metros.**

## CATEGORIAS

**Ninguna categoría tendrá restricción por tener licencia FEDO o no**, por tanto queda a criterio del corredor la elección de la misma, si bien se recomienda elegir una apropiada a su nivel y/o experiencia previa.

Se establecerán seis categorías:

- **MASCULINO SENIOR** (sin límite de edad)
- **FEMENINO SENIOR** (sin límite de edad)
- **MASCULINO 18** (nacidos en 2000 y posteriores)
- **FEMENINO 18** (nacidos en 2000 y posteriores)
- **POPULAR** (sin distinción de sexo, ni límite de edad, posibilidad de correr en parejas o grupo, **aunque la inscripción debe ser individual por temas de seguros, se consignará en "observaciones" el nombre del grupo o pareja**)
- **INICIACIÓN NIÑOS** (menores de 12, sin distinción de sexo). Se recomienda que los participantes de esta categoría vayan acompañados de un adulto o en caso de que vayan en solitario se les advierta encarecidamente de las precauciones que deben tomar al cruzar las calles.

## CARACTERÍSTICAS DE LOS RECORRIDOS

La salida será **EN MASA**, todos los corredores tendrán la misma hora de salida a las 11 de la mañana.

En función de la categoría habrá un determinado tipo de recorrido que se muestra a continuación:

- **MASCULINO 18, FEMENINO 18, POPULAR e INICIACIÓN NIÑOS**→ **Un solo mapa, Score (orden libre)**

En estas categorías la carrera será tipo SCORE es decir, el orden de visita de los controles será libre y el corredor decidirá su propio recorrido. Tendrá unos **25 controles y un tiempo máximo de 60 minutos** para tratar de encontrar el mayor número posible de balizas.

Todos los controles tendrán el mismo valor, un punto, y en caso de que haya empate a puntos, el ganador será el que primero haya llegado a meta.

La única condición es llegar a meta antes del tiempo máximo determinado como cierre de meta, es decir, una hora después de la salida. Aquel corredor que se exceda del tiempo, a partir de un segundo, quedará clasificado después de los que hayan terminado su recorrido en hora, aunque tengan menos puntos.

- **MASCULINO Y FEMENINO SENIOR** → tanda clasificatoria “Score 100” + Gran final microsprint

En los recorridos SENIOR, la carrera será **en formato SCORE**, es decir en orden libre de visita de los controles, pero con la particularidad de que **habrá que sumar al menos 100 puntos** para poder entrar en la clasificación final. Cada control tendrá una puntuación, determinada por el número de la decena, es decir la 47 valdrá 4 puntos y la 82, 8 puntos (tipo rogaine). Es responsabilidad de cada corredor llevar la suma de la puntuación, no teniendo por qué ser exactamente 100, puede ser superior. Para realizar el recorrido se dispondrán de **60 minutos como máximo**.

**La clasificación se establecerá por el orden de llegada de todos los que hubiesen alcanzado al menos 100 puntos**, y posteriormente por puntuación conseguida, todos aquellos que no hayan alcanzado 100. Es decir, si por ejemplo, un corredor llega a meta en séptima posición con 102 puntos se clasificará por delante del que haya llegado octavo, aunque este tenga 110 puntos. Y por otra parte, si un corredor llega con 87 puntos por detrás de otro con 75, será el de mayor puntuación el que se clasifique primero.

No habrá toma de tiempos, sino orden de llegada.

Al igual que en la edición del año pasado, habrá una **gran final** a la que se clasificarán los **cuatro primeros** (tanto de masculino como de femenino) que hayan alcanzado al menos 100 puntos en la carrera previa, y que se realizará una vez que todos los participantes hayan finalizado su recorrido (12:30 horas aprox). De esta forma, **los ganadores de la carrera se decidirán en esta gran final**, no importando el orden de la primera tanda, es decir, todos los clasificados para la final parten con las mismas posibilidades de victoria, pero se dará una pequeña bonificación en segundos al primero, respecto al segundo, y así sucesivamente hasta el cuarto (tipo salida a la caza pero con un tiempo establecido para los cuatro, en torno a 15-20 segundos entre ellos).

Para la gran final, hemos diseñado un recorrido en formato **microsprint** que se detallará en el siguiente boletín.

## CONSIDERACIONES IMPORTANTES

- Se utilizará el sistema de **PINZA DE CONTROL TRADICIONAL**.
- Debido al formato de carrera y la complejidad organizativa de una llegada tan ajustada con tantos participantes y pinza tradicional, **NO HABRÁ TOMA DE TIEMPOS EN NINGUNA CATEGORÍA**, sino que la clasificación se realizará por el orden de llegada. Así pues, una vez superada la línea de meta, se establecerá un pasillo donde los corredores se colocarán en fila según el orden de llegada y el personal de la organización irá anotando dicho orden en la tarjeta de control, que será lo que prevalezca en caso de empate. Rogamos, a efectos de mayor fluidez, que una vez se entregue la tarjeta y se anote el orden de llegada se despeje la zona y los corredores se dirijan a la zona de avituallamiento.
- El tiempo máximo de carrera será de **60 minutos** para todas las categorías. **Todo corredor que supere este tiempo límite será colocado al final de la clasificación**, por tanto, es fundamental ajustar la estrategia en relación al número de balizas a marcar.
- **NO habrá descripción de controles de mano**, solamente vendrá impresa en el mapa.
- En las categorías INICIACIÓN NIÑOS Y POPULAR, se permitirá la **participación en parejas o grupos**, pero **siempre y cuando la inscripción se formalice de manera individual** y sea entendido como una forma de hacer la carrera más entretenida o de ayudar a corredores o niños con menos experiencia y no con el afán de ganar u obtener ventaja.
- Se establecerá **un espacio delimitado para los corredores de cada categoría en la salida** con el fin de hacer más fluido el reparto de mapas. Se ruega que 5-10 minutos antes todos los corredores estén dentro de dicho espacio.
- **A pesar de ser una carrera con claro carácter popular y festivo, se ruega a todos los participantes que permanezcan previamente a la carrera junto al centro de competición y no “paseando” por el parque, para poder colocar las balizas con anterioridad**. A partir de las 10, solo se podrá acceder al centro de competición siguiendo el recorrido indicado en el mapa de localizaciones.
- Ya que se prevé una buena participación, os rogamos que vayáis con **tiempo suficiente para poder recoger la tarjeta de control** y que las explicaciones previas puedan desarrollarse siguiendo el horario previsto.
- Para aquellos que os acercáis a este deporte por primera vez, os dejamos en este enlace el **video** elaborado por nuestros compañeros Roberto y Nuria, **explicando de manera básica en qué consiste una carrera de orientación**.

<https://www.youtube.com/watch?v=sY0ePmw3vXc>

## **INSCRIPCIONES**

FECHA LÍMITE (para todos los corredores): **MIÉRCOLES 26 DE DICIEMBRE A LAS 23.00 HORAS**

- CORREDORES CON LICENCIA FEDO → 5 €
- CORREDORES SIN LICENCIA FEDO → 7€ (5€+2€ DEL SEGURO DE PRUEBA)

Todas las inscripciones deberán abonarse **con anterioridad a la prueba** en el número de cuenta:

**TITULAR:** CLUB ASTUR EXTREM

**ENTIDAD:** OPENBANK

**Nº DE CUENTA:** ES41 0073 0100 5504 8646 7088

**CONCEPTO:** NOMBRE Y APELLIDOS O CLUB-SS18

### **CORREDORES FEDERADOS O PERTENECIENTES A UN CLUB**

A través del sistema [www.orienteingonline.net](http://www.orienteingonline.net). Los clubes realizarán un único ingreso bancario con el importe correspondiente a las inscripciones de sus socios.

Una vez hecho el pago, enviar el justificante a: [inscripcionesax@gmail.com](mailto:inscripcionesax@gmail.com)

La inscripción no se considerará formalizada hasta realizar el ingreso bancario. Indicar en la transferencia quién realiza el ingreso. Se aconseja llevar el justificante del pago el día de la competición.

### **CORREDORES INDEPENDIENTES**

Deberán formalizar la inscripción a través del formulario publicado en la web.

Una vez cumplimentado, se realizará el ingreso en el número de cuenta arriba indicado y se enviará el justificante bancario a la dirección: [inscripcionesax@gmail.com](mailto:inscripcionesax@gmail.com). La organización confirmará en todos los casos que la inscripción es correcta. En caso de no recibir confirmación deberás ponerte en contacto de nuevo con la organización

## PREMIO AL MEJOR DISFRAZ NAVIDEÑO

La carrera pretende tener un ambiente festivo y distendido, por eso, como todos los años contaremos con un premio al mejor disfraz navideño individual o de grupo (y ya sabéis que los premios para la ocasión son muy golosos), así que os animamos a participar y correr disfrazados!



## PALETILLA PARA EL MÁS AGUILILLA

Al igual que años anteriores, colocaremos en el terreno una paletilla, cerca de uno de los puntos de control que sea común a los seis recorridos para que todos tengan opciones de llegar a ella, y el primero que la encuentre será el afortunado ganador. Eso sí, tendrá que cargarla durante el resto del recorrido o llevarla a meta y continuar su carrera.

Como cada año, cada vez que se sumen 100 corredores inscritos, además del jamón, ampliaremos los productos con lomo, queso, chorizo...

## EL DIA DE LA COMPETICIÓN

### Acreditación y recogida de dorsales

Entre las 9:00 y las 10.15 horas, todos los corredores deberán pasar por el stand de la organización para recoger su tarjeta de control.

A las 10.30 habrá una breve explicación técnica de las peculiaridades de la carrera en la que se recomienda estén presentes todos los corredores.

### La salida

Unos minutos antes de la hora de salida, los corredores deberán situarse en el “corralito” de salida habilitado por la organización.

Es responsabilidad del corredor llegar puntual a la salida, si éste llegase tarde, podrá realizar su recorrido pero su hora de salida será la misma que para el resto de corredores.

### El recorrido

Tras tomar la salida, los corredores procederán a recoger el mapa y realizar su recorrido, que estará marcado en el mapa con círculos de color magenta y deberá hacerse según las características de cada categoría indicadas en el apartado RECORRIDO.

El sistema de cronometraje a emplear será el de pinza tradicional, y por tanto, deberán marcarse las balizas en la casilla correspondiente de la tarjeta de control.

Durante la competición está prohibido seguir o ayudar a otros corredores, salvo en caso de accidente.

### La meta

Tras cruzar la línea de meta, el corredor habrá terminado su recorrido. Es **OBLIGATORIO** pasar por meta aunque se abandone la competición para que los organizadores tengan en cuenta los corredores que faltan por llegar.

Durante la competición se expondrán en la zona de meta las clasificaciones provisionales de las distintas categorías.

### Entrega de premios y sorteo

Una vez atendidas aquellas posibles reclamaciones, se darán por definitivas las clasificaciones y se procederá a la entrega de premios de cada una de las categorías. Tras la entrega de premios realizaremos un pequeño sorteo entre los participantes que se encuentren presentes en ese momento.



### ORGANIZA:

